



## La Mairie de Crolles recrute

### UN ANIMATEUR (H/F) en CDD / saison été

Cadre d'emplois des adjoints d'animation (cat C)

8605 habitants

Budget de fonctionnement : 16 millions €

Budget d'investissement : 8 millions €

#### DESCRIPTION DU POSTE

Situé entre Grenoble et Chambéry, au cœur de la vallée du Grésivaudan, la Ville de Crolles recrute un(e) animateur saison d'été (H/F). Sous l'autorité du responsable du pôle jeunesse, vous assurerez l'encadrement d'un public de préadolescents et d'adolescents.

#### MISSIONS PRINCIPALES

Organiser et mettre en œuvre des actions d'animation en direction des jeunes (11-17ans) dans le cadre des orientations du projet jeunesse :

- Animer des activités manuelles, sportives, de loisirs et de pleine nature.
- Encadrer des sorties à la demi-journée ou à la journée
- Assurer l'encadrement de soirées, bivouacs ou de mini-séjours

#### PROFIL RECHERCHE

- Expérience des 11-17 ans
- Capacité d'animation et d'adaptation auprès des différents publics jeunes
- Capacité à gérer et à faire respecter les cadres établis en équipe
- Sens du travail en équipe et de l'organisation
- Sens des relations humaines et des responsabilités
- Esprit d'initiative
- Disponibilité

#### CONDITIONS DE RECRUTEMENT ET D'EXERCICE DU POSTE

##### Permis B

##### Centre de loisirs à la journée (pas de logement).

Diplôme exigé dans le domaine de l'animation (BEATEP, BPJEPS, DUT) ou BAFA avec expérience des 11-17 ans, Cadre d'emploi des adjoints d'animation territoriaux,

Contraintes horaires possibles : travail en soirée, le week-end,

Poste de 35 heures,

Durée du contrat : 4 semaines sur juillet ou août.

#### CANDIDATURE

Les candidatures (CV et lettre de motivation) sont à transmettre **en PDF** au plus tard le 14/06/2019 à :

**Monsieur le Maire  
Ville de Crolles  
Place de la Mairie  
38920 CROLLES**

ou par mail à :

[recrutement@ville-crolles.fr](mailto:recrutement@ville-crolles.fr)

**Renseignements complémentaires** : Oriane PICHOU, responsable du pôle jeunesse, au 04 76 04 00 65.